

TECNICAS Y RECURSOS DE ANIMACION EN ACTIVIDADES DE TIEMPO LIBRE



	ONLINE		
	Duración: 60 H	Horas presenciales: 0 H	Horas online: 60 H
	Familia: HOSTELERÍA Y TURISMO Área: NO PRL		
	Dirigido a: - Trabajadores, personas desempleadas, autónomos, personal de dirección, etc. que deseen adquirir, mejorar o afianzar los conocimientos teórico-prácticos relacionados con su puesto de trabajo o su pasada, presente o futura trayectoria laboral, con una formación académica acorde con las exigencias requeridas para realizar la acción formativa con aprovechamiento.		
	Objetivos: Emplear técnicas y recursos educativos de animación en el tiempo libre		
	Metodología: Metodología basada en la realización de la formación a través de una plataforma de teleformación o e-learning, permitiendo al alumn@ interactuar con el tutor/a, a través de tutorías personalizadas y otras herramientas como chat, foros, etc., desde un desarrollo planificado y sistematizado de la acción formativa, permitiendo al alumno realizar la formación desde cualquier lugar y a en todas las franjas horarias, evitando así desplazamientos pudiendo conciliar vida familiar y laboral. El contenido se basa en paquetes SCORM, vídeos, actividades, exámenes, etc.		
	Contenidos: 1 Valoración de los centros de interés o ejes de animación 1.1 Selección de técnicas de expresión 1.2 Psicopedagogía de la expresión 1.3 Actividades globalizadas 1.4 Metodología para la elaboración de fichero 1.5 Análisis y gestión de las fuentes de información 1.6 Actividades: valoración de los centros de interés o ejes de animación 2 Técnicas de animación, expresión y creatividad 2.1 Valoración de técnicas y recursos expresivos 2.2 Análisis de los recursos de expresión audiovisual 2.3 Tipología y aplicación de distintas técnicas de animación 2.4 Métodos para ambientar y dinamizar		

- 2.5 Análisis y gestión de las fuentes de información
- 2.6 Actividades: técnicas de animación, expresión y creatividad
- 3 Técnicas pedagógicas del juego
 - 3.1 Pedagogía del juego y su valor educativo
 - 3.2 Análisis y aplicación de los distintos juegos
 - 3.3 Metodología de participación del monitor en el juego
 - 3.4 Análisis de la interrelación entre juegos y juguetes
 - 3.5 Valoración de los centros de recursos lúdicos
 - 3.6 Análisis de los juegos físico-deportivos
 - 3.7 Actividades: técnicas pedagógicas del juego
- 4 Técnicas de educación ambiental
 - 4.1 Aplicación de los fundamentos de la educación ambiental
 - 4.2 Tipos de actividades en el medio natural
 - 4.3 Rutas y campamentos
 - 4.4 Actividades: técnicas de educación ambiental
- 5 Evaluación y prevención de riesgos en actividades
 - 5.1 Sistemática para la detección de potenciales causas
 - 5.2 Análisis y aplicación de la normativa de seguridad
 - 5.3 Aplicación de medidas prevención
 - 5.4 Protocolos de intervenció
 - 5.5 Utilización y composición de un botiquín de urgencias
 - 5.6 Responsabilidad civil y penal; conceptos y alcance
 - 5.7 Gestión de seguros para actividades
 - 5.8 Actividades: evaluación y prevención de riesgos en actividades
 - 5.9 Cuestionario: cuestionariode evaluación